



REGULAMENTO 2024

1. MISSÃO

Criar um ambiente adequado para a prática esportiva, onde a competição entre equipes escolares se desenvolva de forma positiva, propiciando vivências práticas de valores como ética, determinação, participação, espírito de equipe e cidadania.

2. OBJETIVOS

Incentivar a prática da Queimada proporcionando maior visibilidade da modalidade, que atualmente se destaca como um dos esportes mais praticados no âmbito escolar, além de proporcionar uma maior interação entre atletas, alunos, pais e escolas.

3. ORGANIZAÇÃO

CIRCUITO ESCOLAR PROMOÇÕES DE EVENTOS

4. CALENDÁRIO 2024

O CALENDÁRIO PARA 2024 SEGUIRÁ AS DATAS ESPECIFICADAS ABAIXO:

- 31 DE JANEIRO: REUNIÃO GERAL DE LANÇAMENTO DA TEMPORADA 2024.

DATAS PARA REALIZAÇÃO DAS ETAPAS

- **1º ETAPA: 21/04**
- **2º ETAPA: 27/09**



5. INSCRIÇÕES

A inscrição será feita mediante o preenchimento do Cadastro de Inscrição do Colégio no site do Circuito Escolar (www.circuitoescolar.com.br). Cada aluno poderá participar de APENAS 01 (UMA) categoria.

Cada escola poderá inscrever nas categorias **Sub 08 e Sub 10**, no **mínimo 06 (seis) e no máximo 16 (dezesesseis) alunos**.

As categorias **Sub 08 e Sub 10** serão mistas, tendo que conter **metade de alunos de cada sexo (8 meninos e 8 meninas)**.

Nas categorias Sub 12 e Sub 14, cada escola poderá inscrever, no **mínimo 05 (cinco) e no máximo 10 (dez) alunos**.

5.1 ATLETA

Deve estar regularmente matriculado no Colégio para o ano corrente.

6. CATEGORIAS

O CIRCUITO ESCOLAR NA MODALIDADE QUEIMADA será disputado na temporada 2024, nas seguintes categorias:

- **SUB 08 Misto (Nascidos em 2016, 2017 e 2018)**
- **SUB 10 Misto (Nascidos em 2014 e 2015)**
- **SUB 12 Masculino e Feminino (Nascidos entre 2013 e 2012)**
- **SUB 14 Masculino e Feminino (Nascidos entre 2011 e 2010)**

7. SISTEMA DE DISPUTA

Realizaremos 02 (DUAS) etapas durante o ano de 2024, onde serão consagrados os campeões da temporada. Todas as etapas serão disputadas no sistema individual, onde seguiremos o seguinte procedimento:

ETAPAS:

DUPLA ELIMINATÓRIA

Formato de disputa será feito com chaves de repescagem. Os perdedores da primeira rodada, disputarão a chave B (série prata).



Uniformes:

Cada atleta deverá estar trajado de bermuda e camiseta da escola, **numeradas (na frente e nas costas)** e tênis com meia, sendo proibido o uso de bonés, calças e bermudas jeans e sapatos, bem como o uso de brinco, piercing, pulseiras, cordões, colares, anéis ou qualquer objeto pontiagudo ou adorno que coloque em risco a integridade física dos atletas.

Responsáveis:

Aos professores ou responsáveis autorizados a acompanhar os alunos deverão estar com uniforme da escola.

Regras Oficiais:

A quadra é de forma retangular e compreende uma área de jogo medindo 18 metros de comprimento e 09 metros de largura (quadra de voleibol). As linhas demarcatórias da quadra fazem parte do campo e a linha demarcatória central faz parte do campo interno de ambas as equipes. E a área fora dos limites das linhas demarcatórias faz parte do cemitério, podendo ser utilizada pelos jogadores em forma de "U".

Será usada bola de pano nº 08.

A equipe poderá dar início a partida com 05(cinco) atletas.

A partida terá duração de um período de 10 minutos corridos, sem intervalo de tempo. Os técnicos poderão orientar seus atletas durante o transcorrer da partida, sem perturbar o bom andamento da mesma; não podendo aproximar-se a menos de 3 (três) metros de distância da mesa de controle.

A partida inicia-se com o apito do árbitro principal e encerra-se com o apito do cronometrista.

Todos os jogadores poderão arremessar a bola em direção à quadra adversária, desde que a mesma não tenha ultrapassado os limites da sua própria quadra.

O jogador que ultrapassar as linhas que delimitam a quadra, estando este com a posse de bola, não será considerado "queimado" e a bola deverá ser revertida para o cemitério da outra equipe.

Será considerado "Queimado" o jogador que for atingido em qualquer parte do corpo pela bola e esta venha a cair no chão, antes de novo lançamento.

Será considerado "Queimado" o jogador que tente segurar a bola e, não conseguindo, a derrube no chão.



Se, no mesmo lançamento, a bola bater em 02 (dois) ou mais jogadores da mesma equipe e depois cair no chão, todos aqueles que tiverem sido tocados por ela serão "Queimados".

O jogador será considerado queimado ao tentar escapar da queima e ultrapassar uma das linhas demarcatórias.

Se o atleta segurar a bola e cair com ela dominada, não será considerado "Queimado", mesmo que a bola toque o chão.

Se a bola antes de bater no jogador, tocar o chão, este não será considerado "Queimado".

Se a bola bater, simultaneamente, no chão e no jogador, este não será considerado "Queimado".

Se a bola tocar em 01 (um) jogador e antes que toque o chão for segurada por qualquer outro jogador, não será considerado "Queimado" e o jogo prosseguirá normalmente.

O atleta após ser "queimado" deverá dirigir-se ao cemitério, onde deverá permanecer até o final do jogo. O Tiro de saída é executado pela equipe que ganhou o sorteio e optou para iniciar com posse de bola, ou pela outra equipe, se a equipe que ganhou o sorteio escolher o campo de jogo, sendo obrigatória a saída do cemitério.

O primeiro jogador do cemitério deverá apenas trocar passes, não podendo queimar. Após a primeira troca de jogador, este poderá queimar do cemitério.

Será considerado jogo passivo toda bola que não seja lançada com intenção de "queimar" um atleta adversário.

O jogo passivo será permitido até o 4º (quatro) lançamento consecutivo. O não cumprimento deste implicará em **falta para a equipe**, com a perda da posse de bola, reiniciando-se o jogo a partir do cemitério adversário.

O atleta poderá ficar de posse de bola no máximo 10 (dez) segundos.

Um arremesso é considerado falta quando o jogador invadir uma das linhas demarcatórias.

As linhas demarcatórias fazem parte do campo de jogo, portanto podendo ser pisadas somente numa ação de defesa.

Os jogadores que estiverem no cemitério não poderão pisar nas linhas demarcatórias.

Caso a bola pare sobre essa linha central, esta ficará de posse de quem a pegar primeiro.



Será vencedora a equipe que, decorridos os minutos regulamentados, conte com o maior número de jogadores que não tenham sido "queimados" (placar) ou quando todos os jogadores adversários sejam "queimados". Caso haja empate, será realizado um novo sorteio para dar início a partida, onde será realizado um golden score, na qual a primeira equipe que queimar o atleta adversário será a vencedora

Arbitragem:

Arbitragem da Federação ou Associações da Modalidade.

8. CLASSIFICAÇÃO

Para efeito de classificação dos alunos-atletas, segue abaixo a pontuação de cada etapa:

SÉRIE OURO

| CLASSIFICAÇÃO | PONTUAÇÃO |
|----------------------|------------------|
| CAMPEÃO | 400 PONTOS |
| VICE-CAMPEÃO | 340 PONTOS |
| 3º LUGAR | 300 PONTOS |
| 4º LUGAR | 280 PONTOS |
| 5º LUGAR | 270 PONTOS |
| 6º LUGAR | 260 PONTOS |
| 7º LUGAR | 250 PONTOS |
| 8º LUGAR | 240 PONTOS |
| 9º AO 16º LUGAR | 200 PONTOS |

SÉRIE PRATA

| CLASSIFICAÇÃO | PONTUAÇÃO |
|----------------------|------------------|
| CAMPEÃO | 180 PONTOS |
| VICE-CAMPEÃO | 170 PONTOS |
| 3º LUGAR | 150 PONTOS |
| 4º LUGAR | 140 PONTOS |
| 5º LUGAR | 135 PONTOS |
| 6º LUGAR | 130 PONTOS |
| 7º LUGAR | 120 PONTOS |
| 8º LUGAR | 110 PONTOS |
| 9º AO 16º LUGAR | 100 PONTOS |



Para efeito de classificação das escolas, segue abaixo a pontuação de cada etapa:

| CLASSIFICAÇÃO | PONTUAÇÃO |
|----------------------|------------------|
| CAMPEÃO | 4000 PONTOS |
| VICE-CAMPEÃO | 2500 PONTOS |
| 3º LUGAR | 2000 PONTOS |
| 4º LUGAR | 1800 PONTOS |
| 5º LUGAR | 1600 PONTOS |
| 6º LUGAR | 1500 PONTOS |
| 7º LUGAR | 1400 PONTOS |
| 8º LUGAR | 1300 PONTOS |
| 9º LUGAR | 1200 PONTOS |
| 10º LUGAR | 1100 PONTOS |
| 11º LUGAR | 1000 PONTOS |
| 12º LUGAR | 950 PONTOS |
| 13º LUGAR | 900 PONTOS |
| 14º LUGAR | 800 PONTOS |
| 15º LUGAR | 700 PONTOS |
| 16º LUGAR | 600 PONTOS |
| 17º LUGAR | 500 PONTOS |
| 18º LUGAR | 400 PONTOS |
| 19º LUGAR | 340 PONTOS |
| 20º LUGAR | 300 PONTOS |
| 21º LUGAR | 280 PONTOS |
| 22º LUGAR | 270 PONTOS |
| 23º LUGAR | 260 PONTOS |
| 24º LUGAR | 240 PONTOS |
| DEMAIS LUGARES | 50 PONTOS |

9. PREMIAÇÃO

Serão entregues medalhas para os 03 (TRÊS) primeiros colocados de cada categoria e sexo em cada uma das 02 (DUAS) etapas classificatórias (Série Ouro e Série Prata) no MISTO, MASCULINO e no FEMININO. Em cada etapa teremos a entrega do Troféu Eficiência para o 1º, 2º e 3º colocados na colocação geral das ESCOLAS.

Em todas as etapas além das medalhas para os Três primeiros colocados, serão entregues medalhas de participação para todos os atletas que participarem na categoria SUB 11.

Para a premiação final entre as escolas será considerada a soma dos pontos de todos os atletas participantes ao longo das 02 (DUAS) etapas da temporada 2024.

PROF. WALTER ROCHA

COORDENADOR CIRCUITO ESCOLAR